

4月30日(火)

クラス	2限		3限		4限	
	科目	教室	科目	教室	科目	教室
1-1	公共	1-1教室	体育	体育館orグラウンド	数学I	1-1教室
1-2	言語文化	1-2教室		体育館orグラウンド	英語コミュニケーションI	1-2教室
1-3	体育	体育館orグラウンド	情報処理	1-3教室 実1A 実2D	数学I	1-3教室
1-4		体育館orグラウンド		ICT基礎		
1-5	簿記	1-5教室	ビジネス基礎	1-5教室	英語コミュニケーションI	1-5教室
1-6	ICT基礎	1-6教室	簿記	1-6教室	現代の国語	1-6教室
2-1	数学A	2-1教室	科学と人間生活	2-1教室	英語コミュニケーションII	2-1教室
2-2		2-2教室 2G	データ分析 原価計算	実2B 2-2教室	科学と人間生活	2-2教室
2-3		科学と人間生活	2-3教室	コンテンツの制作と発信	実1B 実3A	数学A
2-4	論理国語	2-4教室	ソフトウェア活用	2-4教室 2H	2G	
2-5	マーケティング プログラミング	2-5教室 実2D	家庭総合	2-5教室 家経室	家庭総合	
2-6	英語コミュニケーションII	2-6教室	ソフトウェア活用	2-6教室 実2E	論理国語	2-6教室
3-1	論理・表現I	3-1教室 1H	論理国語	3-1教室	課題研究	実1A 実1B 実1D 実2A 実2B 実2D 実3D 1G 1H 実1C 実2E 実3B 3-1教室 3-2教室 3-3教室 3-4教室 3-5教室 3-6教室
3-2	家庭総合	3-2教室 家経室	生物基礎	3-2教室 生物室		
3-3	会計ソフト活用	実1A	歴史総合	3-3教室		
	情報実習	実1B 実3A				
3-4	ネットワーク管理	3-3教室 3-4教室	表現メディア	実3B		
	会計ソフト活用	実1A 実1B 実3A				
	情報実習	3-3教室 3-4教室				
3-5	ビジネストレーニング	3-5教室 3-6教室	数学II	2G		
	地域ビジネス	実3B				
	モバイルプログラミング	実3D				
	プロダクトデザイン	実1D				
3-6	ビジネストレーニング	3-5教室 3-6教室	論理・表現I	1G		
	地域ビジネス	実3B				
	モバイルプログラミング	実3D				
	プロダクトデザイン	実1D				

※講座毎に教室が異なる

5月1日(水)

クラス	2 限		3 限		4 限	
	科目	教室	科目	教室	科目	教室
1-1	芸術	音楽：音楽室	英語コミュニケーションⅠ	1-1 教室	アルゴリズム	1-1 教室
1-2		美術：物理室	数学Ⅰ	1-2 教室	ICT基礎	1-2 教室
1-3		書道：社会科室	ビジネス基礎	1-3 教室	言語文化	1-3 教室
1-4	公共	1-4 教室	芸術	音楽：音楽室	芸術	音楽：音楽室
1-5	情報処理	1-5 教室		美術：物理室		美術：物理室
1-6	ビジネス基礎	1-6 教室		書道：社会科室		書道：社会科室
2-1	地理総合	2-1 教室	財務会計Ⅰ データ分析	2G 実2B	保健	2-1 教室
2-2	英語コミュニケーションⅡ	2-2 教室	コンテンツの制作と発信	実1B 実3A	地理総合	2-2 教室
2-3	マーケティング グラフィックデザイン	2H 実2A	体育	体育館orグラウンド	英語コミュニケーションⅡ	2-3 教室
2-4	コンテンツの制作と発信	実1B 実3A		体育館orグラウンド	データ分析 ICT応用Ⅱ	実2B 2-4 教室
2-5	体育	体育館orグラウンド	科学と人間生活	2-5 教室	ソフトウェア活用	2-5 教室 1H
2-6		体育館orグラウンド	論理国語	2-6 教室	科学と人間生活	2-6 教室
3-1	キャリアデザイン	3-1 教室 3-2 教室	家庭総合	3-1 教室 家経室	家庭総合	3-1 教室 家経室
3-2		実1C	表現メディア	実3B	数学Ⅱ	3-2 教室 1G
3-3	数学Ⅱ	3-3 教室 1G	キャリアデザイン	3-3 教室	体育	体育館orグラウンド
3-4	家庭総合	3-4 教室 家経室		3-4 教室 実1C		体育館orグラウンド
3-5	ビジネストレーニング	3-5 教室 3-6 教室	歴史総合	3-5 教室	キャリアデザイン	3-5 教室 3-6 教室 実1C
	地域ビジネス	実3B				
	モバイルプログラミング	実3D				
3-6	プロダクトデザイン	実1D	論理国語	3-6 教室	キャリアデザイン	3-5 教室 3-6 教室 実1C
	ビジネストレーニング	3-5 教室 3-6 教室				
	地域ビジネス	実3B				
	モバイルプログラミング	実3D				
	プロダクトデザイン	実1D				

5月2日(木)

クラス	2限		3限	
	科目	教室	科目	教室
1-1	簿記	1-1教室	体育	体育館orグラウンド
1-2	公共	1-2教室		体育館orグラウンド
1-3	I C T基礎	1-3教室	公共	1-3教室
1-4	英語コミュニケーションI	1-4教室	ビジネス基礎	1-4教室
1-5	英語コミュニケーションI	1-5教室	現代の国語	1-5教室
1-6	アルゴリズム	1-6教室	公共	1-6教室
2-1	科学と人間生活	2-1教室	原価計算	2G
			マーケティング	2-1教室
2-2	地理総合	2-2教室	ソフトウェア活用	2-2教室
2-3	論理国語	2-3教室	科学と人間生活	2-3教室
2-4	保健	2-4教室	データ分析	実2B
			I C T応用II	2-4教室
2-5	マーケティング データマイニング	2-5教室 実2B	コンテンツの制作と発信	実1B
				実3A
2-6	地理総合	2-6教室	グラフィックデザイン	実2A
			プログラミング	実2D
3-1	数学II	3-1教室	論理・表現I	3-1教室
		1H		1H
3-2	表現メディア	実3B	数学II	3-2教室
				1G
3-3	会計ソフト活用	実1A	ビジネストレーニング	3-5教室
	情報実習	実1B		3-6教室
		実3A	地域ビジネス	実3B
		ネットワーク管理	3-3教室	モバイルプログラミング
		3-4教室	プロダクトデザイン	実1D
3-4	会計ソフト活用	実1A	ビジネストレーニング	3-5教室
	情報実習	実1B		3-6教室
		実3A	地域ビジネス	実3B
		ネットワーク管理	3-3教室	モバイルプログラミング
		3-4教室	プロダクトデザイン	実1D
3-5	家庭総合	3-5教室 家経室	家庭総合	3-5教室 家経室
3-6	歴史総合	3-6教室	表現メディア	実1C