

11月13日(水)

クラス	2限		3限		4限	
	科目	教室	科目	教室	科目	教室
1-1	芸術	音楽：音楽室	英語コミュニケーションⅠ	1-1教室	アルゴリズム	1-1教室
1-2		美術：物理室	ICT基礎	1-2教室	数学Ⅰ	1-2教室
1-3		書道：社会科室	ビジネス基礎	1-3教室	言語文化	1-3教室
1-4	公共	1-4教室	芸術	音楽：音楽室	芸術	音楽：音楽室
1-5	情報処理	実1A 実2D		美術：物理室		美術：物理室
1-6	ビジネス基礎	1-6教室		書道：社会科室		書道：社会科室
2-1	地理総合	2-1教室	財務会計Ⅰ データ分析	2-1教室 実2B	保健	2-1教室
2-2	英語コミュニケーションⅡ	2-2教室	コンテンツの制作と発信	実1B 実3A	地理総合	2-2教室
2-3	英語コミュニケーションⅡ	2-3教室	体育	2-3教室	グラフィックデザイン マーケティング	実2A 2H
2-4	コンテンツの制作と発信	実1B 実3A		2-4教室	データ分析 ICT応用Ⅰ	実2B 実3C
2-5	体育	2-5教室	科学と人間生活	2-5教室	ソフトウェア活用	2-5教室 1H
2-6		2-6教室	論理国語	2-6教室	科学と人間生活	2-6教室
3-1	キャリアデザイン	3-1教室	家庭総合	家経室 調理室	家庭総合	家経室 調理室
3-2	キャリアデザイン	3-2教室	表現メディア	実3B	数学Ⅱ	3-2教室
3-3	数学Ⅱ	3-3教室	キャリアデザイン	3-3教室	体育	体育館 グラウンド テニスコート
3-4	家庭総合	家経室 調理室	キャリアデザイン	3-4教室		
3-5	ビジネストレーニング	3-5教室 3-6教室	歴史総合	3-5教室	キャリアデザイン	3-5教室
	地域ビジネス	実3B				
	モバイルプログラミング	実2E				
	プロダクトデザイン	実1D				
3-6	ビジネストレーニング	3-5教室 3-6教室	論理国語	3-6教室	キャリアデザイン	3-6教室
	地域ビジネス	実3B				
	モバイルプログラミング	実2E				
	プロダクトデザイン	実1D				

11月14日(木)

クラス	2限		3限	
	科目	教室	科目	教室
1-1	簿記	1-1教室	体育	体育館 武道場 グラウンド
1-2	公共	1-2教室		
1-3	ICT基礎	1-3教室	公共	1-3教室
1-4	英語コミュニケーションI	1-4教室	ビジネス基礎	1-4教室
1-5	英語コミュニケーションI	1-5教室	現代の国語	1-5教室
1-6	アルゴリズム	1-6教室	公共	1-6教室
2-1	科学と人間生活	2-1教室	原価計算	2G
			マーケティング	2-1教室
2-2	地理総合	2-2教室	ソフトウェア活用	2-2教室
				2H
2-3	論理国語	2-3教室	科学と人間生活	2-3教室
2-4	保健	2-4教室	データ分析	実2B
			ICT応用II	2-4教室
2-5	マーケティング データマイニング	2-5教室	コンテンツの制作と発信	実1B
		実2B		実3A
2-6	地理総合	2-6教室	グラフィックデザイン	実2A
			プログラミング	実2D
3-1	数学II	3-1教室	論理・表現I	3-1教室 1H
3-2	表現メディア	実3B	数学II	3-2教室
3-3	会計ソフト活用	実1A	ビジネストレーニング	3-3教室
	情報実習	実1B		
		実3A		
ネットワーク管理	3-4教室	地域ビジネス	実3B	
		モバイルプログラミング	実1A	
			プロダクトデザイン	実1D
3-4	会計ソフト活用	実1A	ビジネストレーニング	3-3教室
	情報実習	実1B		
		実3A		
ネットワーク管理	3-4教室	地域ビジネス	実3B	
		モバイルプログラミング	実1A	
			プロダクトデザイン	実1D
3-5	家庭総合	3-5教室 家経室	家庭総合	3-5教室 家経室
3-6	歴史総合	3-6教室	表現メディア	実1C

11月15日(金)

クラス	2限		3限		4限	
	科目	教室	科目	教室	科目	教室
1-1	言語文化	1-1教室	簿記	1-1教室	キャリアデザイン	実1C
1-2	情報処理	実1D 実2E	アルゴリズム	1-2教室		
1-3	キャリアデザイン	実1C	簿記	1-3教室	ICT基礎	1-3教室
1-4			言語文化	1-4教室	アルゴリズム	1-4教室
1-5	情報処理	実1A 実2D	キャリアデザイン	実1C	ICT基礎	1-5教室
1-6	公共	1-6教室			情報処理	実1A 実2E
2-1	コンテンツの制作と発信	実1B 実3A	原価計算 マーケティング	2G 2-1教室	ソフトウェア活用	2-1教室 2H
2-2		原価計算 データ分析	2-2教室 実2B	家庭総合	2-2教室	家庭総合
2-3	ソフトウェア活用	2-3教室 1H	マーケティング	2-3教室 2H	体育	2-3教室
2-4	ソフトウェア活用	2-4教室	地理総合	2-4教室	体育	2-4教室
2-5	数学A	2-5教室 2-6教室	コンテンツの制作と発信	実1B 実3A	マーケティング データマイニング	2-5教室 実2B
2-6			マーケティング データマイニング	2-6教室 実2B	プログラミング グラフィックデザイン	実2D 実2A
3-1	体育	体育館 グラウンド テニスコート	表現メディア	3-1教室 実3B	生物基礎	3-1教室 生物室
3-2			歴史総合	3-2教室	論理国語	3-2教室
3-3	家庭総合	3-3教室 家経室	体育	体育館 グラウンド テニスコート	会計ソフト活用	実1D 実1B 実3A
3-4		歴史総合			3-4教室	ネットワーク管理
3-5	論理・表現 I	3-5教室 3G	論理国語	3-5教室	数学II	3-5教室
3-6	生物基礎	3-6教室	数学II	3-6教室	歴史総合	3-6教室